

Mit uMap einen Lageplan erstellen (mithilfe von OpenStreetMap)

Eine Anleitung für Interessierte und Lehrpersonen

Übersicht

Ziel

Das Ziel dieser Anleitung ist es, dass Sie fähig sind, mit uMap eine Karte zu erstellen, die sich zum Beispiel als Lageplan verwenden lässt.



Abbildung 1. Beispiel eines mit uMap erstellten Lageplans. Kartendaten © OpenStreetMap Contributors

Die volle Beispielkarte sehen Sie unter https://umap.osm.ch/de/map/sportevent-grundschule-wetzwil_1355#20/47.29694/8.62575. Eventuell müssen Sie noch auf die blauen Stecknadeln reinzoomen.

Zeitplanung

Sie werden für das Beispiel etwa 10-15 Minuten brauchen.

Vorbereitung

Als Mittel dienen ein beliebiges Gerät mit Internetzugang und die uMap-Website. uMap kann ohne

Login genutzt werden. Falls man jedoch Karten editieren oder neu erstellen will, wird ein OSM-Konto vorausgesetzt (vgl. das Arbeitsblatt "OpenStreetMap bearbeiten").




Die internationale Version von uMap gibt es unter <https://umap.openstreetmap.fr/de/>, aber wir empfehlen, dass Sie die Schweizer Version verwenden, wenn sich Ihre Karte in der Schweiz befindet.

Was ist uMap?

Mit dem Karteneditor 'uMap' kann man eine eigene Karte zeichnen. Es gibt dazu verschieden Hintergrundkarten zur Auswahl. Alle Zeichnungen und Objekte sind nur auf der Karte, die Sie erstellt haben, zu sehen. Wenn Sie Gebäude oder Strassen finden, die auf der Karte fehlen, können Sie sich auf openstreetmap.org anmelden und dort jeweils die fehlenden Objekte hinzufügen. Eine Anleitung für den Online-Editor von OpenStreetMap (genannt 'iD') finden Sie unter https://gitlab.com/OpenSchoolMaps/OpenSchoolMaps.ch/-/jobs/artifacts/master/raw/lehrmittel/umap/lageplan_erstellen.pdf?job=PDFs.

Anleitung für uMap

Als Beispiel wird ein Sportevent einer Schule verwendet.

1. Besuchen Sie <https://umap.osm.ch> (oder wahlweise die internationale Version)
2. Wählen Sie "Erstelle eine Karte"
3. Navigieren Sie zu dem Ort, wo sie eine Karte erstellen möchten, zum Beispiel Ihre Schule.
4. Wenn Sie einen Punkt erstellen wollen, hier zum Beispiel den Empfang, klicken Sie oben rechts in der Map auf das Stecknadel-Icon . Diesen können Sie dann auf der Map platzieren.

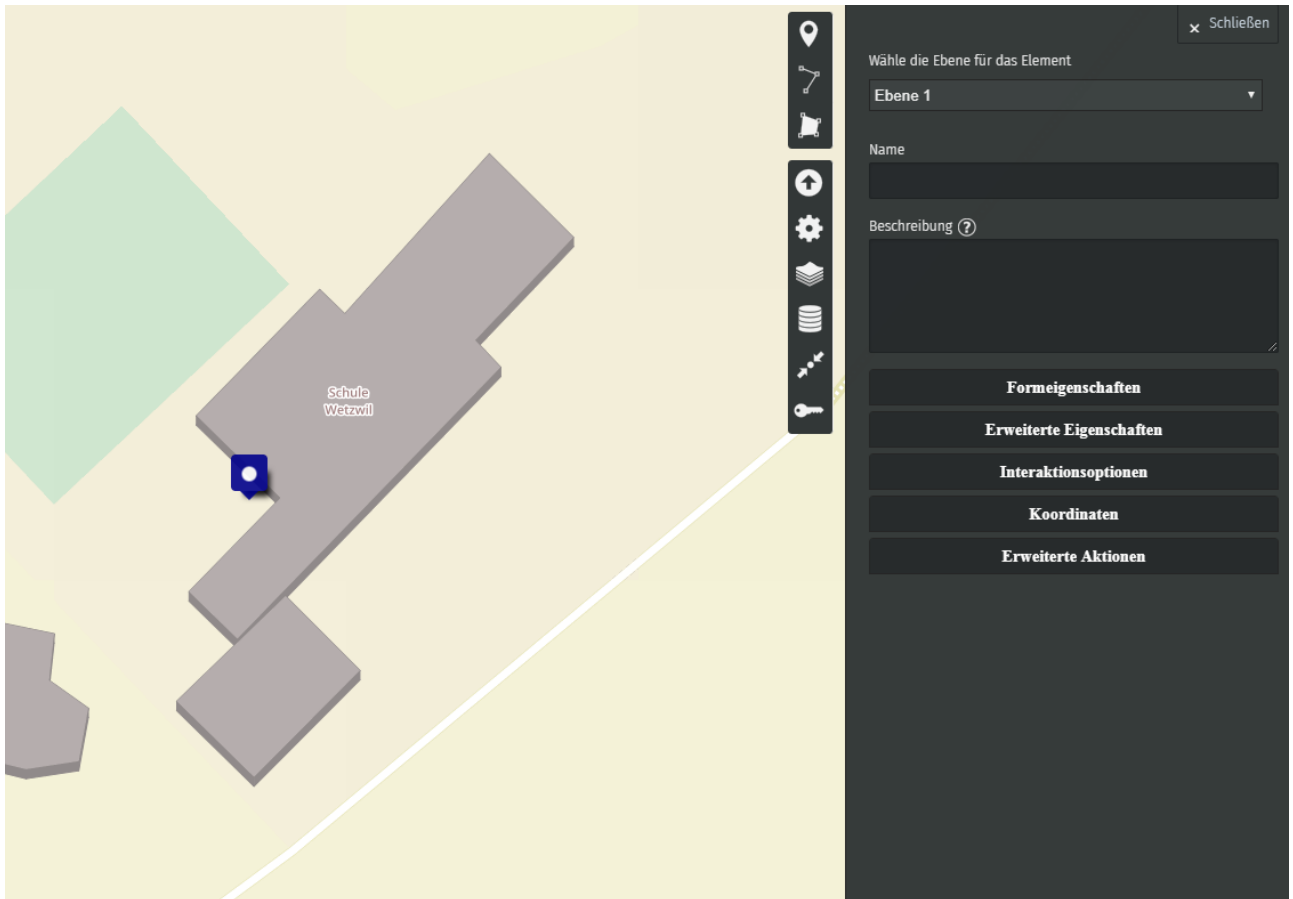


Abbildung 2. In uMap eine Stecknadel setzen. Kartendaten © OpenStreetMap Contributors

5. Eine weitere Möglichkeit ist, einen Weg  einzuzeichnen, zum Beispiel um anzuzeigen, wie Besucher von der Bushaltestelle zum Event gelangen, so wie wir das hier getan haben.

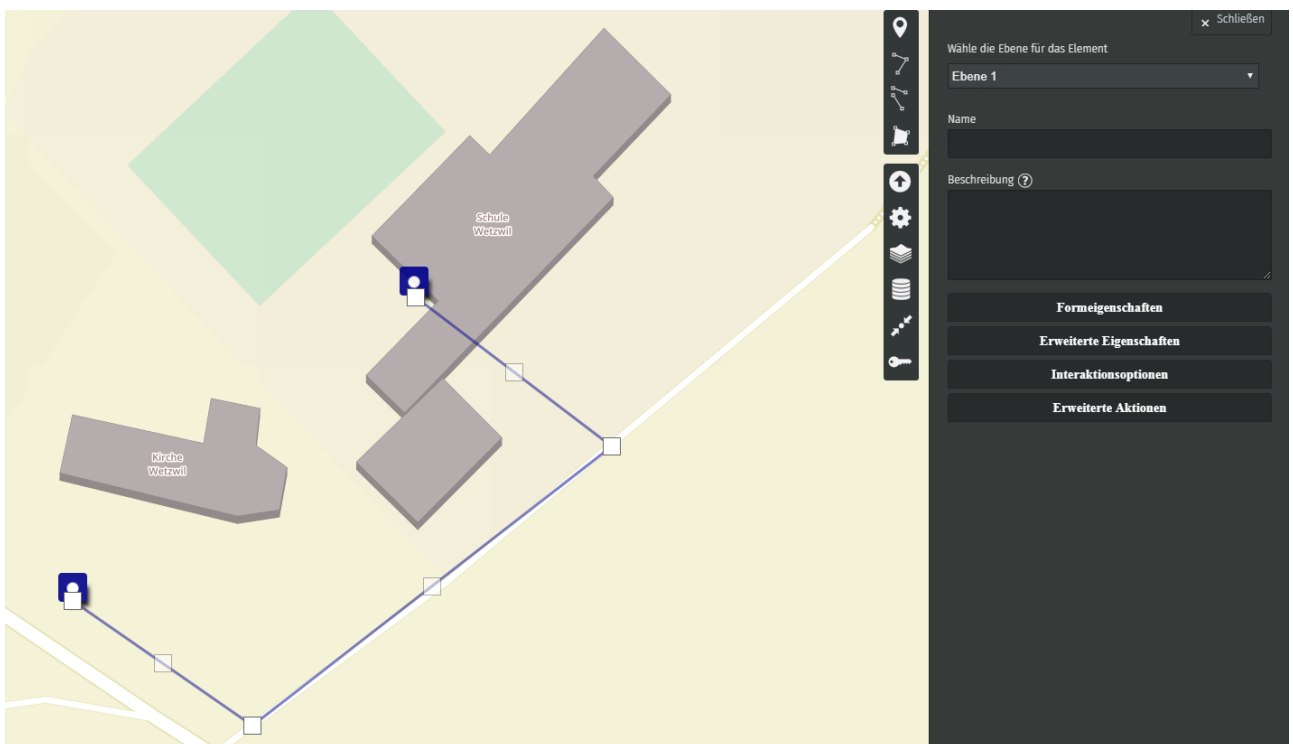


Abbildung 3. In uMap eine Line (z.B einen Weg) einzeichnen. Kartendaten © OpenStreetMap Contributors

6. Für Flächen, klicken sie auf das Flächensymbol . Wir haben hier den Sportplatz

ingezeichnet.

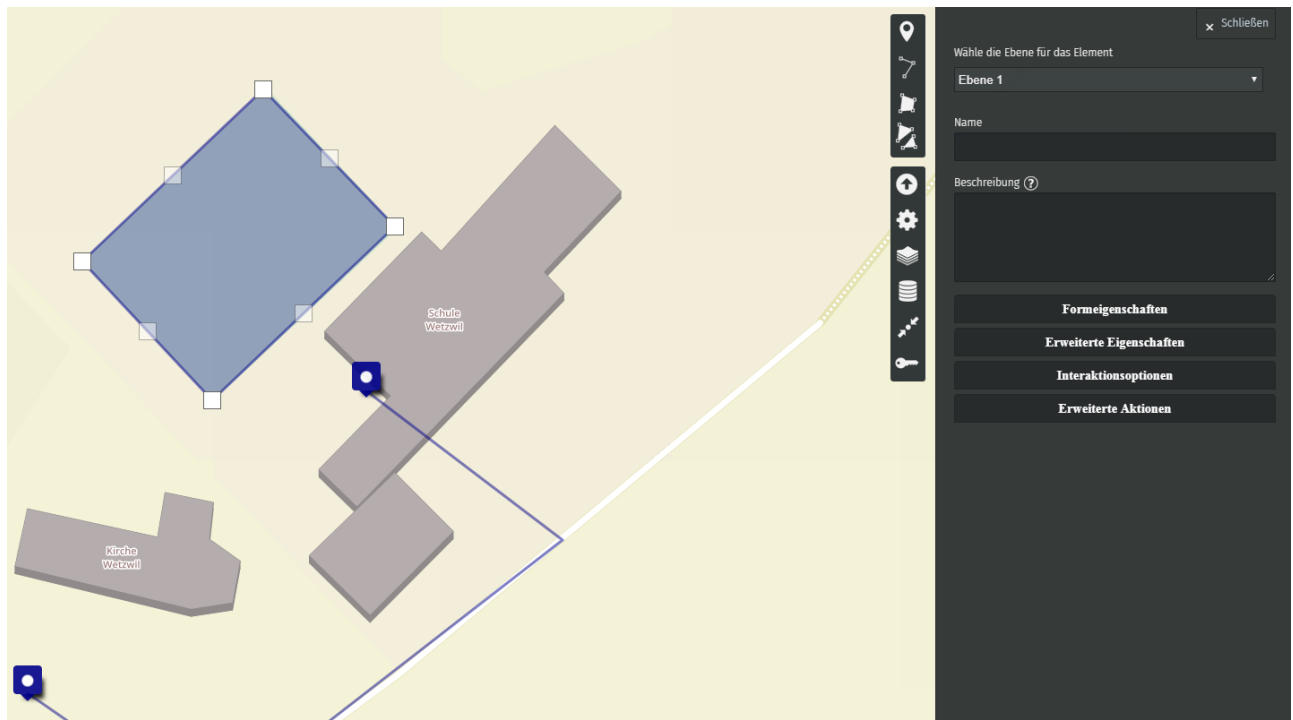


Abbildung 4. In uMap eine Fläche einzeichnen. Kartendaten © OpenStreetMap Contributors

Wenn Sie mit Ihrem Lageplan zufrieden sind, können Sie auf die Schaltfläche "Speichern" oben rechts klicken. Danach können Sie noch den Editiermodus verlassen, indem Sie auf den Schriftzug "Bearbeiten deaktivieren", auch oben rechts, klicken. Sie haben nun erfolgreich Ihren ersten Lageplan mit uMap erstellt!

uMap und das OpenSchoolMaps Projekt basieren auf OpenStreetMap (<https://osm.org>).

Noch Fragen? Wenden Sie sich an OpenStreetMap Schweiz (info@osm.ch) oder Stefan Keller (sfkeller@hsr.ch)!



Frei verwendbar unter CC0 1.0: <http://creativecommons.org/publicdomain/zero/1.0/>